



WHEARE the football third eye powered by SpaceEXE

La tecnologia dei calciatori professionisti messa a disposizione di tutti i visitatori di Maker Faire Rome, grazie all'innovativo sistema sviluppato da SpaceEXE.

WHEARE è lo strumento per il monitoraggio delle prestazioni sportive altamente miniaturizzato e completamente integrato all'interno dei parastinchi dei giocatori di calcio. Il dispositivo utilizza la tecnologia GNSS e inerziale per calcolare posizione, velocità e accelerazione dei singoli calciatori, dati che vengono inviati in tempo reale a una stazione ricevente a bordo campo.

WHEARE, attraverso un *software* di analisi, permette l'integrazione di dati prestazionali e tattici di ogni singolo giocatore e della squadra, controllando parametri come: distanza fra reparti, densità di gioco, distanza percorsa e molti altri. Il sistema offre un servizio a valore aggiunto sia a chi pratica calcio a livello professionistico che a livello amatoriale, e anche per i circoli sportivi che affittano campi per tornei di calcetto, calciotto e calcio a 11.

Il sistema sarà presente alla Maker Faire Rome – The European Edition 4.0 dopo il grande successo di pubblico ottenuto dalla versione rivolta alle squadre di calcio professioniste alla Maker Faire Rome 2014.

Nei tre giorni della Maker Faire Rome, gli appassionati di calcio avranno a disposizione un campo di calcetto georeferenziato, offerto da TIM, posizionato davanti al Padiglione 9, dove poter giocare le partite che si susseguiranno a rotazione. Potranno confrontare i risultati delle loro *performance* e quelle dei propri amici, elaborate attraverso il *software* di analisi – proiettato sugli schermi – assistiti dal personale di SpaceEXE, la *start-up* innovativa che ha realizzato il sistema.

MAKERFAIREROME.EU

MAIN PARTNER



GOLD PARTNER

MAIN MEDIA PARTNER
TV - RADIOMAIN MEDIA PARTNER
PRESS & DIGITAL

MEDIA PARTNER

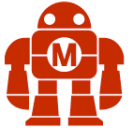


LOCATION



THANKS TO





ROME

Maker Faire

THE EUROPEAN EDITION